**План тестирования веб-приложения банка.**

Оглавление

[1. Введение 2](#_Toc10520872)

[1.1 Цели и тестирования 2](#_Toc10520873)

[1.2 Тестовые задания 2](#_Toc10520874)

[2. Стратегия тестирования 2](#_Toc10520875)

[2.1 Задачи тестирования 2](#_Toc10520876)

[2.2 Виды тестирования системы 2](#_Toc10520877)

[3. Сроки проведение тестирования 3](#_Toc10520878)

[3.1 Критерии начала тестирования 3](#_Toc10520879)

[3.2 Критерии выхода из фазы тестирования 3](#_Toc10520880)

# Введение

В данном документе определены стратегия и принципы тестирования. Он предназначен для фиксирования действий тестирования. В нём содержится описание тестов, которые планируется выполнить. Требования к тестированию системы указаны в Техническом Задании.

Объектом тестирования является веб-приложение банка.

## Цели и тестирования

Основными целями тестирования являются:

* Обеспечение выполнения требований, которые предъявляются к системе.
* Обеспечение работоспособности всей системы согласно Техническому Заданию.
* Обеспечение качества исходного кода.
* Обеспечение пользователя удобным и понятным интерфейсом.

## Тестовые задания

* Определение сроков проведения тестирования.
* Составление тест-кейсов.
* Выполнение тестирования.
* Оценка результата.
* Регрессионное тестирование.
* Приёмочное тестирование.

# Стратегия тестирования

## Задачи тестирования

Основными задачами тестирования являются:

* Проведение функционального тестирования для обеспечения соответствия функциональным требованиям.
* Разработка достаточного количества тестовых сценариев, покрывающих все требования к разрабатываемому продукту.
* Тестирование удобства интерфейса пользователя.

## Виды тестирования системы

Для того что бы обеспечить соответствие системы требованиям, были выбраны следующие виды тестирования системы:

1. Smoke testing – поверхностное тестирование всех модулей приложения на предмет их работоспособности.
2. Sanity testing – тестирование работы конкретных функций системы.
3. Usability testing – тестирование интерфейса продукта.
4. Negative testing – тестирование поведении системы, при попытке ввода некорректных данных.
5. E2E testing – тестирование системы от начала сценария и до его конца.

# Сроки проведение тестирования

## 3.1 Критерии начала тестирования

* Закончена разработка требуемого функционала.
* Наличие необходимой документации.
* Наличие составленных тест-кейсов для тестирования.

## 3.2 Критерии выхода из фазы тестирования

* Результаты тестирования удовлетворяют критериям качества продукта.